

# Inhalt

<b>1</b>	<b>Wofür agile Spiele</b> .....	9
	Zielgruppe .....	9
	Material und Anleitungen .....	10
	Verschiedene Arten von Spielen .....	10
	Inhalte und Zweck der Spiele .....	11
	Spiele als Moderationselement .....	16
	Genderisierung .....	17
<b>2</b>	<b>Erläuterungen zur Moderation</b> .....	19
	Wann passen Spiele in den Workshop-Ablauf? .....	19
	Spieldauswahl je nach äußerem Rahmen .....	20
	Der Game-Facilitation-Koffer .....	21
	Vorbereitung .....	24
	Peinlich oder plump – »Ich passe!« .....	24
	Format der Darstellung eines Spiels .....	25
<b>3</b>	<b>Gruppenbildung</b> .....	27
	Sortieren und Durchzählen .....	27
	Gleiche Objekte .....	28
	Erfahrungsecken .....	29
<b>4</b>	<b>Opener</b> .....	31
	Kennenlern-Bingo .....	31
	Wahres und Positives .....	34

Brillante Momente .....	36
Soziales Netzwerk .....	39
Black Stories .....	41
<b>5 Vermittlung von Prinzipien .....</b>	<b>43</b>
Coin Flip Game .....	43
Boss-Worker-Game .....	46
Push versus Pull in einer Minute .....	48
Counting Numbers and Letters .....	50
Multitasking Name Game – wie lange dauert es, einen Namen zu schreiben .....	52
Marshmallow Challenge .....	59
Business Value Poker .....	62
Magisches Dreieck .....	65
<b>6 Simulationen .....</b>	<b>69</b>
Scrum LEGO® City Game .....	69
Kanban Pizza Game .....	81
Ball Point Game .....	93
Summer Meadows .....	97
Papierfliegerfabrik .....	99
Frühstückstoast .....	105
Snowflakes .....	107
City Builders – Epic-Priorisierung .....	111
<b>7 Energizer .....</b>	<b>119</b>
Happy Salmon .....	119
Inverse Reise nach Jerusalem .....	121
Schnick-Schnack-Schnuck .....	123
Die Planke .....	125
Regenmacher .....	126
Schneeballschlacht .....	128

<b>8</b>	<b>Social Dynamics und Kommunikation</b> .....	131
	Ja, genau! .....	131
	Australisches Schwebholz .....	133
	Blind Zählen .....	134
	Menschlicher Knoten .....	135
	Exercise without a name – E.W.A.N. McGregor .....	138
	Fearless Journey .....	143
	Story Telling in Circles .....	147
	Rhetoric – The Public Speaking Game .....	148
	Chinese Whispers – Stille Post .....	150
	Spaceteam (App) .....	152
	Shower of Appreciation .....	154
	SIN Obelisk .....	157
<b>9</b>	<b>Closing</b> .....	161
	Brief an mich selbst .....	161
	Study Buddy .....	162
<b>10</b>	<b>Fun – oder auch: Late-night Closers</b> .....	165
	Werwölfe .....	165
	PowerPoint Karaoke .....	171
	Keep Talking and Nobody Explodes .....	175
	Cards against Agility .....	177
	<b>Danksagung</b> .....	181
	<b>Quellen und Literatur</b> .....	183
	<b>Index der Spiele</b> .....	187