

---

# Inhalt

<b>Vorwort</b> .....	<b>IX</b>
<b>1 Einleitung</b> .....	<b>1</b>
Was ist Scrum? .....	1
Scrum hilft, komplexe Entwicklungen zu meistern .....	2
Scrum ist angewandter Empirismus .....	3
Warum Scrum? .....	3
Die Historie von Scrum .....	3
Was macht Produktentwicklungsteams erfolgreich? .....	5
Das Agile Manifest .....	6
Mehr als nur Mechanik .....	10
Werte .....	11
Denkweise .....	11
Umfeld .....	12
Management .....	12
Das Schalenmodell agiler Produktentwicklung .....	14
Produkt .....	15
Projektmanagement .....	15
Release-Management .....	15
Produktmanagement .....	16
Entwicklungstechniken .....	16
Zusammenarbeit im Team .....	17
Zusammenarbeit zwischen Teams .....	17
Organisation .....	17
Werte .....	18

<b>2</b>	<b>Die Werte</b> .....	<b>19</b>
	Was sind Werte?.....	19
	Die Werte in Scrum.....	20
	Selbstverpflichtung (Commitment) .....	21
	Mut (Courage) .....	22
	Fokus (Focus).....	23
	Offenheit (Openness) .....	24
	Respekt (Respect) .....	26
	Das Zusammenspiel von Werten, Prinzipien und Praktiken .....	28
<b>3</b>	<b>Die Mechanik</b> .....	<b>31</b>
	Das Vorgehen im Überblick .....	31
	Timebox .....	32
	Sprints.....	32
	Releases .....	43
	Checklisten .....	46
	Rollen.....	47
	Das Entwicklungsteam .....	47
	Der Product Owner .....	50
	Der Scrum Master .....	54
	Das Scrum-Team .....	57
	Weitere Rollen.....	58
	Meetings .....	60
	Produktvision teilen .....	61
	Sprint Planning .....	63
	Daily Scrum .....	68
	Refinement Meeting .....	71
	Sprint Review.....	74
	Sprint-Retrospektive .....	77
	Artefakte .....	87
	Product Backlog .....	88
	Sprint Backlog .....	94
	Inkrement.....	95

	Definition of Done .....	96
	Definition of Ready.....	97
	Weitere Artefakte.....	98
<b>4</b>	<b>Scrum im Einsatz .....</b>	<b>111</b>
	Produktentwicklung mit Scrum.....	111
	Vision und Ziele .....	112
	Anforderungen .....	115
	Priorisierung .....	118
	Schätzen .....	121
	Iterativ-inkrementelles Vorgehen .....	127
	Release-Management .....	130
	Wartung (Maintenance) .....	133
	Vom Scrum-Lehrling zum Scrum-Meister .....	135
	Nutze die Sprint-Retrospektive! .....	135
	Shu-Ha-Ri .....	136
	Schritt 1: Den Standort bestimmen .....	138
	Schritt 2: Scrum lernen .....	139
	Schritt 3: Scrum-Teams entwickeln .....	143
	Schritt 4: Scrum in den organisatorischen Kontext einbetten.....	153
	Schritt 5: Die agile Organisation .....	157
	Scrum ist kontinuierliche Verbesserung .....	160
	Was noch? .....	160
	Agile Software Engineering .....	161
	Mehrere Teams.....	166
	Verteilt arbeitende Teams.....	173
	Verstreut arbeitendes Team .....	173
<b>A</b>	<b>Literatur .....</b>	<b>175</b>
<b>B</b>	<b>Glossar und Index.....</b>	<b>181</b>