

<b>Vorwort</b> .....	<b>IX</b>
<b>1 Einführung</b> .....	<b>1</b>
1.1 Eine Tour durch Ruby .....	2
1.2 Ruby ausprobieren .....	12
1.3 Über dieses Buch .....	17
1.4 Ein Sudoku-Löser in Ruby .....	18
<b>2 Die Struktur und Ausführung von Ruby-Programmen</b> .....	<b>27</b>
2.1 Lexikalische Struktur .....	28
2.2 Syntaktische Struktur .....	36
2.3 Dateistruktur .....	38
2.4 Programmkodierung .....	39
2.5 Programmausführung .....	42
<b>3 Datentypen und Objekte</b> .....	<b>45</b>
3.1 Zahlen .....	46
3.2 Text .....	50
3.3 Arrays .....	70
3.4 Hashes .....	73
3.5 Bereiche .....	75
3.6 Symbole .....	78
3.7 True, False und Nil .....	79
3.8 Objekte .....	80
<b>4 Ausdrücke und Operatoren</b> .....	<b>95</b>
4.1 Literale und Schlüsselwortlitterale .....	96
4.2 Variablen .....	97
4.3 Konstanten .....	98

4.4	Methodenaufrufe	100
4.5	Wertzuweisung	102
4.6	Operatoren	112
<b>5</b>	<b>Anweisungen und Kontrollstrukturen</b>	<b>129</b>
5.1	Fallentscheidungen	130
5.2	Schleifen	139
5.3	Iteratoren und Aufzählungsobjekte	143
5.4	Blöcke	154
5.5	Den Steuerungsablauf modifizieren	160
5.6	Ausnahmen und Ausnahmebehandlung	170
5.7	BEGIN und END	182
5.8	Threads, Fiber und Continuations	183
<b>6</b>	<b>Methoden, Procs, Lambdas und Closures</b>	<b>191</b>
6.1	Einfache Methoden definieren	193
6.2	Methodennamen	196
6.3	Methoden und Klammern	199
6.4	Methodenargumente	202
6.5	Procs und Lambdas	210
6.6	Closures	219
6.7	Method-Objekte	221
6.8	Funktionale Programmierung	224
<b>7</b>	<b>Klassen und Module</b>	<b>233</b>
7.1	Definieren einer einfachen Klasse	234
7.2	Sichtbarkeit von Methoden: public, protected, private	253
7.3	Subklassen und Vererbung	256
7.4	Erzeugen und Initialisieren von Objekten	264
7.5	Module	270
7.6	Laden von Modulen	275
7.7	Singleton-Methoden und die Eigenklasse	280
7.8	Methoden-Lookup	282
7.9	Lookup von Konstanten	285
<b>8</b>	<b>Reflexion und Metaprogrammierung</b>	<b>289</b>
8.1	Typen, Klassen und Module	291
8.2	Strings und Blöcke auswerten	293
8.3	Variablen und Konstanten	295
8.4	Methoden	297
8.5	Hooks	302

8.6	Tracing	304
8.7	ObjectSpace und GC	306
8.8	Benutzerdefinierte Kontrollstrukturen	307
8.9	Fehlende Methoden und fehlende Konstanten	310
8.10	Methoden dynamisch erzeugen	314
8.11	Alias-Verkettung	316
8.12	Domänenspezifische Sprachen	323
<b>9</b>	<b>Die Ruby-Plattform</b>	<b>329</b>
9.1	Strings	330
9.2	Reguläre Ausdrücke	336
9.3	Zahlen und Berechnungen	348
9.4	Datums- und Uhrzeitwerte	353
9.5	Collections	355
9.6	Dateien und Verzeichnisse	380
9.7	Ein-/Ausgabe	386
9.8	Netzwerk-Handling	397
9.9	Threads und Parallelität	404
<b>10</b>	<b>Die Ruby-Umgebung</b>	<b>421</b>
10.1	Den Ruby-Interpreter aufrufen	422
10.2	Die Top-Level-Umgebung	427
10.3	»Practical Extraction and Report«-Arbeitserleichterungen	436
10.4	Das Betriebssystem aufrufen	439
10.5	Sicherheit	443
	<b>Index</b>	<b>449</b>

