

Symbole

- ! Operator 32, 113, 119, 332
- != Operator 61, 87, 118
 - Objekt-Gleichheit und 85
- !~ Operator 113, 118
- " (Anführungszeichen) 52
 - Ausdrücke in Strings umwandeln 334
- # (Hash-Zeichen)
 - Kommentare und 3, 28, 39
 - String-Umwandlung und 52
- # { } Umwandlung in Regexp 338
- \$ 388, 432
- \$ (Dollar-Zeichen) 97
 - global
 - Variablen und 32
 - Regexp-Anker 342
 - Schlüsselwort-Präfixe und 33
- !\$ globale Variable 175, 431
- \$\$ globale Variable 430
- \$\$& globale Variable 433
- !\$ globale Variable 433
- *\$ globale Variable 430
- +\$ globale Variable 433
- \$. global Operator 432
- \$. globale Variable 432
- \$/ globale Variable 432
- !\$: globale Variable 276, 431
- !\$> globaler Operator 432
- !\$? globale Variable 430
- !@\$ globale Variable 431
- !\$ \ globale Variable 432
- !\$_ globale Variable 391, 431
- !\$ ` globale Variable 433
- !\$~ globale Regexp-Variablen 345
- !\$~ globale Variable 343, 433
- !\$-d globale Variable 430
- !\$-I globale Variable 431
- !\$-K globale Variable 430
- !% (Prozentzeichen)
 - Modulo-Operator, Verwendung als 48, 107, 113
- !%= Operator 113
- !%Q Sequenzen 71
- !%q Sequenzen 71
- !& (Ampersand)
 - Methodenaufruf und 209
- !& Operator 73, 113, 116
- !&& Operator 113, 119
- !&&= Operator 107, 113
- !&= Operator 107, 113
- !' (einfache Anführungszeichen), für Strings-Literale 51
- (336
- () (Klammern)
 - erforderlich 200
 - Funktionen/Methoden, Verwendung 3
 - if-Anweisungen und 131
 - Methoden-Deklarationen 35, 100, 199
 - optional 200
 - parallele Zuweisung und 110
-) 6, 61, 65, 71, 128
 - Strings, indexieren 330
 - Zugriff auf Arrays/Hashes 242
-), als Anweisungs-Abschluss 34, 128
- * (Asterisk) 128
 - Liste mit Methoden-Argumenten variabler Länge 203
 - Multiplikations-Operator 5, 48, 113

- Wiederholung (Strings) 330
- Zeichen finden 382
- ** (Potenz) Operator 49, 113, 114
- **= Operator 107, 113
- *= Operator 107, 113
- + (Plus-Zeichen) 5, 48, 113
 - Strings und 60
 - unär 114, 228
 - Verkettung und 330
- += Operator 106, 113
- +@ unärer Operator 114
 - , (Komma) 128
- (Minus-Zeichen) Operator 48, 113, 114
- . (Punkt) 97, 128
 - Methoden-Aufruf und 100
 - Methoden-Deklaration 100
 - Verzeichnisse 382
 - Zeichen und Newlines finden (reguläre Ausdrücke) 341
- .. Operator 75, 113, 121
- ... Operator 113, 121
- / (Schrägstrich)
 - Divisions-Operator 48
 - Verzeichnistrennzeichen 380
 - Verzeichnistrennzeichen unter Windows 381
- /* ... */ Kommentare im C-Stil 28
- /= Operator 107, 113
- : (Doppelpunkt) 128
- :: (doppelter Doppelpunkt) 97, 100, 128
- :Tracing und 304
- :unär 114
- ; (Semikolons) 34, 128
- ; (Semikolons), als Anweisungs-Abschluss 34, 128
- < (kleiner als) Operator 61, 87, 113, 117
- <= (kleiner als oder gleich) Operator 61, 87, 113, 117
- <=> Operator 76, 113, 117, 246
 - Objektreihenfolge und 87
 - Prüfen auf Anwesenheit in Bereichen 77
 - SortedSet (Klasse) und 376
- = (Gleichheitszeichen) 7, 32, 113
 - eingebettete Dokumente, Kommentare und 29
 - Methoden-Namen und 197
 - nicht-überschreibbarer Operator 7
 - Suffix/Präfix 7
- = Operator 6, 106
 - Schlüssel/Wert-Paare in Hashes speichern 371
- == Operator 107
- == Operator 8, 87, 113, 118
 - Objekt-Gleichheit prüfen 84
 - Proc-Gleichheit und 215
 - Punkt-Gleichheit und 243
 - String-Klasse und 61
- === *siehe* Case-Gleichheitsoperator 86
- => (Pfeil) 74, 128
 - Kommentare, Verwendung für 3
- ~= Operator 86, 113, 118
 - Pattern Matching und 342
- =begin (mehrzeilige Kommentare) 28
- =end (mehrzeilige Kommentare) 28
- = Operator 113
- > (größer als) Operator 61, 87, 113
- > (Pfeil) Zeichen 212
- >= (größer als oder gleich) Operator 61, 87, 113, 117
- >> Operator 113
- >>= Operator 107, 113
- ? (Fragezeichen) 32
 - Methoden-Namen und 197
- ?: Operator 113, 124, 138
- @ (At-Zeichen) 97
 - Instanzvariablen und 9, 32
 - Klassenvariablen und 251
 - Schlüsselwort-Präfix und 33
- @- unärer Operator 114
- @@ (Klassenvariablen) 251
- [] (eckige Klammern, Array-Index) 6, 61, 65, 71, 128
 - Strings, indexieren 330
 - Zugriff auf Arrays/Hashes 242
- \ (Backslash)
 - Anführungszeichen, Verwendung in String-Literalen 51
 - Zeilenumbrüche, Escapen 35
- \ (Schrägstrich)
 - reguläre Ausdrücke und 337
- \" (nicht-beendendes Anführungszeichen) 52
- ^ Operator 113, 116
 - Regex-Anker 342
- ^= Operator 107, 113
- _ (Unterstrich)
 - Integer-Literale, Verwendung 47
 - Konstanten 98
- ` (Backtick) Methode (Kernel) 58
- { } (geschweifte Klammern) 128
 - Block-Struktur und 38
 - Iteratoren in Blöcken, Verwendung 3
 - String-Interpolation und 52

- Syntax von Blöcken 155
- Unicode-Escapes und 55
- | (Boolean) Operator 73, 113
- | Operator 116
- |= Operator 107, 113
- || Operator 113, 119
- ||= Operator 107, 113
- ~ (Tilde) 113, 116

A

- "a" (Append) Dateimodus 387
- a (Befehlszeilenoption) 425
- ASCII
 - \a Escape 54
 - \A Escape (BEL-Zeichen) 54
 - \A Regexp-Anker 342
- "a+" (Append und Reading) Dateimodus 387
- Abbrechend (Thread-Status) 410
- abgekürzte Zuweisungen 103, 106
- Abschnitt 139
- add?-Methode (Set) 378
- add-Methode (Set) 378
- Akzessoren 237
 - define_method und 315
 - Methoden 3
- alias (Schlüsselwort) 198
- alias_method-Methode (Module) 300
- aliases (Methode) 198
- Alias-Verkettung 316
- all?-Methode (Enumerable) 362
- Allgemeinen 154
- allocate (Schlüsselwort) 264
- Ampersand (&)
 - Methodenaufruf und *siehe auch* & 209
- AND (&) Operator 113
- and (Schlüsselwort) 113, 119
- Änderungen 389
- Anführungszeichen (") 52
 - Ausdrücke in Strings interpolieren 334
- Anweisungen 130
- Anweisungs-Modifikatoren 127
- Anweisungs-Modifikatoren
 - rescue-Schlüsselwort und 181
- Anweisungs-Trenner 34
- any?-Methode (Enumerable) 362
- Apostrophe ('), Verwendung in String-Literalen 51
- append-Operator *siehe* >> 115
- ARGF-Stream 388, 390, 428

- Argumente
 - an Blöcke übergeben 158
 - Block 207
 - eigene Anzahl 203
 - Methode 202
 - Parameter, abbilden auf 205
 - Procs/Lambdas, übergeben an 218
- ArgumentError 175
- Argumentliste variabler Länge 203
- ARGV-Stream 428
- Arithmetik 48
 - coerce-Methode und 90
 - Operationen 115
- Array 70
- Array.new-Methode 363
- Array-Funktionen
 - Konvertierungsfunktionen und 89
- Array-Klasse
 - Suffixe/Präfixe 7
- Arrays 3, 70, 363
 - assoziativ 368
 - Elemente 364
 - Verändern 365
 - Zuweisen zu 105
 - Erstellen 363
 - Hashes, extrahieren aus 372
 - Iterieren 366
 - Methoden, übergeben an 204
 - Methodenargumente variabler Länge 203
 - Sortieren 366
 - Stacks und Queues 367
 - Suchen 366
 - Vergleich 367
- Arrays indexieren 70
- ASCII
 - Standard-Quellkodierung 39
- assoc-Methode (Array) 368
- assoziative Arrays 368
- Asterisk (*) 128
 - Methodenargument-Liste variabler Länge 203
 - Multiplikations-Operator 5, 48
 - Wiederholung (Strings) 330
 - Zeichen finden (Dir-Klasse) 382
- at_exit-Methode (Kernel) 183
- attr_accessor-Methode (Module) 238
 - define_method und 300
- attr_reader-Methode (Module) 238
 - define_method und 300

- Attribute 105, 234
 - define_method und 315
 - Methoden
 - Akzessor definieren 300
- Attribute *siehe auch* Akzessoren 237
- attr-Methode (Module) 239
- At-Zeichen (@) 97
 - Instanzvariablen und 9, 32
 - Klassenvariablen und 251
 - Schlüsselwort-Präfixe und 33
- Aufrufe 100, 192
- Auftauen von Objekten 93
- Ausdrücke 5, 96
- ausführbare Threads 410
- Ausgabe anzeigen 12
- Ausnahmen 170
 - Ausnahmen während der Verarbeitung 178
 - Klassen und Objekte 170
 - Methoden 194
 - rescue-Klausel und 174
- Ausrufezeichen (!)
 - Methodennamen und 197
- Ausrufezeichen (!) *siehe auch* ! 32
- autoload?-Funktion 280

B

- \b (Backspace-Zeichen) Escape 54
- \B (Nicht-Wortgrenze) Regexp-Anker 342
- \b (Wortgrenze) Regexp-Anker 342
- Backslash (\)
 - Apostrophe, Verwendung in String-Literalen 51
 - Zeilenumbrüche, escapen 35
- Backspace-Zeichen (\b) Escape 54
- Backtick (`)-Methode (Kernel) 58
- Backtraces 305
- BasicObject-Klasse 256
- Bedingter (?:) Operator 124
- Bedingungen 130
 - case-Anweisungen 135
 - if-Anweisungen 130
- Befehlszeilenoptionen 422
- Befehlszeilen-Tools 14
- begin 178
- BEGIN (Schlüsselwort) 182
 - Programmausführung und 42
- Begrenzer (eigene) 56
- benannte Captures
 - lokale Variablen, und 344
 - MatchData und 344
- Referenzen in Ersatz-Strings 347
- Bereiche 8, 75, 77
 - Präsenz prüfen 77
- Bereiche *siehe auch* .. Operator 121
- Betriebssystemabhängige Funktionen 439
- Bezeichner 31
 - Unicode-Zeichen und 31
- BigDecimal-Klasse 47, 351
- Bignum-Klasse 5, 46
 - Bitmanipulations-Operatoren und 49
- binäre Fließkommazahl 50
- binäre Strings 336
- BINARY-Kodierung 66
- binding-Methode (Proc) 220
- Binding-Objekt 293
- binmode-Methode (IO) 390
- Bitmanipulations-Operatoren 49
- Blöcke 3, 154, 192
 - Argumente 207
 - Übergabe an 158
- Auswertung 293
- Struktur 37
- Syntax 155
- Thread-Sicherheit und 308
- Variablen-Gültigkeitsbereich 156
- Werte 155

Boolean Flip-Flops 122

Boolean-Operatoren 73, 90

break-Anweisung 35, 156, 160, 163

- next-Schlüsselwort und 165
- Procs/Lambdas/Blöcke und 217
- throw- und catch-Methoden 168

bytesize-Methode (String) 65

C

- C (Befehlszeilenoption) 426
- caller-Methode (Kernel) 305
- call-Methode (Continuation) 189
- call-Methode (Method) 298
- call-Methode (Proc) 208
- Carriage Return (\r) Escape 54
- case-Anweisung 135
- casecmp-Methode (String) 61
- case-Gleichheit (===) Operator 8, 83, 113, 118
 - case-Schlüsselwort und 137
- catch-Anweisung 161, 168
- Class#new-Methode 264
- Class::new-Methode 264
- class_eval-Methode (Module) 294, 304, 314
- class_exec-Methode (Module) 295

- classify-Methode (Set) 379
- Class-Klasse (Module) 238
- class-Methode (Object) 291
- class-Schlüsselwort
 - Klassen erstellen 235
- clone-Methode (Object) 265
- close-Methode (IO) 396
- Closures 219
 - Bindung und 220
- Codekommentare 39
- coerce-Methode (Numeric) 90
- Collections 142, 355
 - Iterieren/Konvertieren und 356
 - Sortieren 359
 - Suchen 359
- collect-Methode (Enumerable) 146, 357
- Comparable-Modul 117, 273
- compare_by_identity-Methode 374
- Complex-Klasse 47, 351
- Compute-bound-Programme 404
- const_missing-Methode 310
- continue-Schlüsselwort 164
- Coroutinen 184
- cover?-Methode (Bereich) 77
- C-Stil (/ * ... */) Kommentare 28

D

- d (Befehlszeilenoption) 424
- \D (Nicht-Ziffern) Regexp-Zeichenklasse 341
- \d (Ziffern) Regexp-Zeichenklasse 341
- DATA-Stream 39, 390, 429
- Dateien 380
 - Bytes und Zeichen, lesen 392
 - Erzeugen, Löschen und Umbenennen 385
 - Kodierung angeben 389
 - komplett lesen 392
 - öffnen 386
 - Prüfen 383
 - Windows 380
- Dateistruktur 38
- Datentypen 46
 - Arrays 70
 - Hashes 73
 - String-Operatoren 60
 - Text und 50
 - Zahlen 46
 - Zeichen-Literale 59
- DateTime-Klasse 353
- Datums- und Zeitwerte 353
- Deadlocks 416

- debug (Befehlszeilenoption) 424
- \$DEBUG-Variable 430
- define_finalizer-Methode (ObjectSpace) 306
- define_method-Methode (Module) 299, 315
- defined?-Schlüsselwort 113, 126
- def-Schlüsselwort 6
 - Methoden definieren 193
- delete?-Methode (Set) 378
- delete_if-Methode (Hash) 372
- delete_if-Methode (Set) 378
- delete-Methode (Hash) 372
- delete-Methode (Set) 378
- Dezimalpunkt (.), Fließkomma-Literale und 48
- Dir.glob-Methode 383
- Dir-Klasse 380
 - chdir-Methode 383
 - entries-Methode 382
 - foreach-Methode 382
 - glob-Methode 383
 - mkdir-Methode 386
 - rmdir-Methode 386
 - unlink-Methode 386
- diskret
 - Bereiche 76
 - Präsenz 77
- divide-Methode (Set) 379
- .dll-Dateien, Erweiterungen laden 276
- Dokumentations-Kommentare 29
- Dollar-Zeichen (\$) 97
 - global
 - Variablen und 32
 - Schlüsselwort-Präfixe und 33
- Domänenspezifische Sprachen (DSLs) 290, 323
- Doppelpunkt (:) 128
- doppelter Doppelpunkt (::) 97, 100, 128
- do-Schlüsselwort 38, 155
 - while-Schleifen und 140
- downto-Methode (Integer) 145
- drop_while-Methode (Enumerable) 361
- drop-Methode (Enumerable) 361
- DSLs (Domain-Specific Languages) 290, 323
- Duck Typing 84, 241, 244
- dup-Methode (Object) 265

E

- E (Befehlszeilenoption) 425
- e (Befehlszeilenoption) 12, 423
- \e (ESC) Escape 54
- e (regulärer Ausdruck) Modifikator 337
- E Option 42

- each_byte-Iterator 393
- each_byte-Methode (String) 333
- each_char-Methode (String) 333
- each_cons-Methode (Enumerable) 357
- each_line-Methode (String) 333
- each_pair-Methode (Hash) 373
- each_slice-Methode (Enumerable) 357
- each_with_index-Methode (Enumerable) 356
- each-Methode (Enumerable) 143
- each-Methode (String) 64
- Eigenclass 231, 269, 280
 - Klassenmethoden-Lookup 284
 - Methoden-Lookup und 282
- eigene Begrenzer für String-Literale 56
- einbindbare Namensraum-Module 274
- einfache Anführungszeichen ('), für String-Literale 51
- einfache Anführungszeichen für String-Literale 51
- einfache Methoden 193
- Eingabe/Ausgabe 386
 - Eingabe-Funktionen 437
 - freier Zugriff 395
 - Streams, schreiben in 394
- eingebettete Dokumente 28
- eingefrorene Objekte 93
- Einzeiler 438
- else-Schlüsselwort 131, 136, 178, 194
- elsif-Schlüsselwort 132
- Empfänger *siehe auch* Objekte 195
- empty?-Methode (Array/Hash) 7
- encode!-Methode (String) 67
- Encoding.compatible?-Methode 67
- Encoding.default_external-Methode 69
- Encoding.find-Methode 69
- Encoding.list-Methode 69
- Encoding.locale_charmap-Methode 42, 69
- Encoding-Klasse 66, 68
- encoding-Methode (Regexp) 348
- encoding-Methode (String) 66
- __ENCODING__-Schlüsselwort 41, 97
- end-of-file (EOF) 390, 392
- END-Schlüsselwort 31, 182
- end-Schlüsselwort 38
 - if-Anweisung und 131
- __END__-Token 39, 389
- ensure-Schlüsselwort 179, 194
- Enumerable::Enumerator-Klasse 358
- Enumerable-Modul 3, 64, 143, 145, 273, 356
 - Funktionen, anwenden auf 224
 - max-Methode und 204
 - String-Klasse und 333
- Enumeratoren 148
- ENV-Stream 429
- EOF (end-of-file) 390, 392
- eof?-Methode (IO) 391
- EOFError 256
- eql?-Methode (Object) 75, 85, 244
- equal?-Methode (Object) 84
- \$ERROR_INFO (globale Variable) 175
- ESC (\e) Escape 54
- Escapes 53
 - String-Literale in doppelten Anführungszeichen 52
 - Unicode 55
- EUC-JP 40
- EUC-Zeichen 31
- eval-Methode (Binding) 221, 294
- eval-Methode (Kernel) 293, 294, 304
- Exception-Objekte 89
- Exclusion (thread) 415
- exklusiv (Bereiche) 75
- explizite Konvertierungen 88
- external_encoding-Methode (IO) 389
- externe Iteratoren 150, 358
- externe Standardkodierung 41, 390

F

- F (Befehlszeilenoption) 425
- \f (Form-Feed-Zeichen) Escape 54
- \$F (globale Variable) 433
- Factory Methods 265
 - regulärer Ausdruck 338
- false-Schlüsselwort 79, 97
 - Bedingungen und 130
 - else-Schlüsselwort und 131
- fehlende Konstanten 310
- fehlende Methoden 310
- fetch-Methode (Hash) 370, 374
- Fiber 184
- Fiber.new-Methode 185
- Fiber.yield-Methode 186
- Fibers
 - Argument/Rückgabewert und 185
 - fortgeschrittenere Features 188
- File 380
- File class
 - expand_path-Methode 381
 - fnmatch-Methode 382
 - identical?-Methode 381
 - link-Methode 385

- open-Methode 386
- readlines-Methode 392
- read-Methode 392
- rename-Methode 385
- symlink-Methode 385
- File.chmod-Methode 385
- File.expand_path-Methode 381
- File.fnmatch-Methode 382
- File.identical?-Methode 381
- File.truncate-Methode 385
- File.unlink-Methode 385
- File.utime-Methode 385
- File::ALT_SEPARATOR-Methode 381
- File::FNM_PATHNAME-Methode 382
- File::Stat-Methode 383
- \$FILENAME (globale Variable) 432
- __FILE__-Schlüsselwort 97, 304
- find_index-Methode (Enumerable) 359
- find-Methode (Enumerable) 359
- first-Methode (Enumerable) 361
- fixed_encoding?-Methode (Regexp) 348
- Fixnum-Objekte 5, 46
 - Arithmetik und 48
 - Bitmanipulations-Operatoren und 49
 - Integer-Literale und 47
 - Objektidentität und 82
 - Referenzen und 80
- flatten!-Methode (Set) 380
- flatten-Methode (Set) 380
- Fließkomma-Division 48
- Fließkomma-Literale 48
- Flip-Flops 121
- Float-Funktion (Kernel) 90
- Float-Klasse 50, 349
- force_encoding-Methode (String) 67
- Forking 440
- Form-Feed-Zeichen (f) Escape 54
- for-Schlüsselwort
 - in-Schlüsselwort und 142
- Fragezeichen (?) 32
 - Methodennamen und 197
- freeze-Methode (Object) 75
- Freier Zugriff 395
- Funktion 43
- Funktionen
 - Ausgabe 438
 - benutzerdefinierte globale 436
 - Enumerierbar, Anwendung 224
 - funktionale Programmierung 224
 - Klammern (()) und 3
 - Komposition 225

- Konvertierung 89
- Memoisierung 227
- Teilanwendung 226
- veraltete Extraktion 437
- vordefinierte globale 434
- Funktions-Stil 254

G

- Garbage Collection 81, 306
- GC-Modul (Garbage Collection) 306
- Gem 256
- gemeinsam genutzte Variablen 219
- Gems installieren 15
- gem-Tool 12, 15
- geschützte Methoden 253
- geschweifte Klammern ({}) 128
 - Blockstruktur und 38
 - Block-Syntax 155
 - Iteratoren in Blöcken, Verwendung 3
 - String-Interpolation und 52
 - Unicode-Escapes und 55
- Getter-Methoden 106
- Gleichheit 75
- Gleichheits-Zeichen (=) 7, 32, 113
 - eingebettete Dokumente, Kommentare schreiben 29
 - Methodennamen und 197
 - Suffixe/Präfixe 7
- global
 - Funktionen 101
 - Methoden 253
 - Variablen 32, 98, 429
 - \$! Operator 175
 - Load-Path und 276
- globale Variable 432
- Groß- und Kleinschreibung 31
 - Stringvergleich und 61
- größer als (>) Operator 61, 87, 113
- größer als oder gleich (>=) Operator 61, 87, 113, 117
- group_by-Methode (Enumerable) 360
- gsub!-Methode (String) 346
- gsub-Methode (String) 346

H

- Hash (#)
 - Kommentare und 3, 28, 39
 - String-Interpolation und 52
- Hash.each_pair-Methode 158

- Hash.new-Methode 370, 374
- Hashcodes 75
- Hashes 4, 73, 369
 - Argumente benannter Methoden 206
 - Arrays, extrahieren aus 372
 - Codes/Tabellen 75
 - Einträge, entfernen 372
 - eql?-Methode, Verwendung 86
 - Erzeugen 370
 - Integer-Hashcodes 374
 - Literale 74
 - Standardwerte 373
 - Suffixe/Präfixe 7
- help (Befehlszeilenoption) 424
56
- Hooks 302

I

- I (Befehlszeilenoption) 278, 423
- i (Befehlszeilenoption) 425
- i (regulärer Ausdruck) Modifikator 337
- id2ref-Methode (ObjectSpace) 306
- idempotente Ausdrücke 104
- id-Methode (veraltet) 82
- if 133
- if-Schlüsselwort 5, 113, 130
 - ?: (Bedingung) Operator 124
 - als Modifikator 133
- implementieren 302
- Implementierung 78
- implizite Konvertierungen 88
- include?-Methode (Module) 292
- include?-Methode (Range) 76
- Index
 - Arrays 62
 - Hashes 370
- initialize_copy-Methode 91, 265
- initialize-Methode 236, 251, 252, 261
 - Factory Methods 265
 - Objekterzeugung und Initialisierung 264
 - private/geschützte Methoden und 253
 - Singleton-Klassen und 269
- initialize-Methode (Class) 81
- inject-Iterator 224
- inject-Methode (Enumerable) 146, 362
- inklusive (Bereiche) 75
- in-Schlüsselwort 142
- inspect-Methode 14, 375
- instance_eval-Methode (Object) 255, 294, 304
- instance_exec-Methode (Object) 295

- instance_of?-Methode (Object) 82, 291
- Instanzvariablen 9, 32, 98
 - Klassen 252
 - Vererbung und 261
 - Zuweisen 103
- Integer
 - Literale 47
- Integer-Funktion 349
- Integer-Funktion (Kernel) 90
- internal_encoding-Methode (IO) 389
- Internationalisierung 335
- interner Iterator 151
- intern-Methode (String) 78
- Interpreter (Ruby) 12, 422
 - lexikalische Struktur und 28
 - syntaktische Struktur und 36
- Introspektion *siehe* Reflektion 290
- invert-Methode (Hash) 375
- IO 386, 394
- IO.new-Methode 386
- IO.open-Methode 386
- IO.pipe-Methode 386
- IO.popen-Methode 386
- IO-bound Programme 404
- IOError 256
- IO-Objekt 386
- irb (interactive Ruby) Tool 12, 14, 293
- IronRuby 13
- is_a?-Methode (Object) 82, 291
- Iteratoren 3, 143
 - eigene schreiben 146
 - externe 150, 358
 - Klassen/Methoden und 10
 - numerische 144
 - paralleles Verändern und 154
 - Set-Klasse und 379
 - Strings 64

J

- Java, Gleichheits-Operatoren nutzen 85
- JRuby 13

K

- K (Befehlszeilenoption) 40, 70
- Kanji-Zeichen 31
- Kapselung 236
- \$KCODE (globale Variable) 430
- Kernel.lambda-Methode 211
- Kernel.proc-Methode 212

- Kernel.rand-Methode 352
- Kernel-Modul 89, 101, 274, 290
 - Schleifen 152
- kill!-Methode 411
- kill-Methode 411
- kind_of?-Methode (Object) 291
- Klammern (()) 127
 - erforderliche 200
 - Funktionen/Methoden 3
 - if-Anweisungen und 131
 - Methoden-Deklarationen 35, 100, 199
 - optional 200
 - parallele Zuweisung und 110
- Klasse 91, 128, 326
- Klassen 3, 9, 297, 427
 - Ausnahmen, definieren 172
 - Bezeichner und 31
 - Blockstruktur und 37
 - definieren 234, 292
 - Instanzvariablen 252
 - Variablen 98, 251
- Klassenhierarchie 256
- Klassenmethoden 249
 - Lookup 283
 - Vererbung von 260
- Kodieroptionen 42, 424
- Komma (,) 128
- Kommentare 3, 39, 65
 - lexikale Struktur und 28
- kompilierte Sprachen 42
- Konstanten 98, 250, 295
 - fehlende 310
 - Vererbung von 263
 - Zuweisen 105
- Konstrukturen 236
- kontinuierliche Bereiche 76
- Kontrollfluss 130
 - Anweisungen 160
- Kontrollstrukturen 5, 130
 - eigene 307

L

- l (Befehlszeilenoption) 426
- Lambdas 162, 210
 - aufrufen 213
 - Literale 212
- Lebenszeit von Objekten 81
- Leerraum 34
- Leerzeichen 34

- Leerzeichen (s) 54
- length-Methode (Array) 70
- length-Methode (String) 62, 65
- lexikalische Struktur 28, 39
- __LINE__-Schlüsselwort 97, 304
- Literale 30, 96
 - Hashes 74
 - Integer und Fließkomma 47
 - Strings 51
 - eigene Begrenzer und 56
 - Veränderbarkeit und 59
 - Zeichen 59
- \$LOAD_PATH (globale Variable) 276, 431
- \$LOADED_FEATURES (globale Variable) 430
- load-Funktion 275
 - Code ausführen 278
- Load-Path 276
- lock-Methode 415
- lokale Variablen 98
- Lokalisierung 335
- Lookups (Methoden) 100, 282
- Lvalues 102
 - abgekürzte Zuweisung und 106

M

- m (regulärer Ausdruck) Modifikator 337
- main-Methode 42
- makeproc-Methode 210
- map-Iterator 224
- map-Methode (Enumerable) 143
- Maps 73
- Marshal.dump-Methode 92
- Marshal.load-Methode 92, 267
- marshal_dump-Methode 267
- marshal_load-Methode 267
- MatchData-Objekt 343
- match-Methode (Regexp/String) 344
- Math-Modul 6, 350
- Matrix-Klasse 352
- Matsumoto, Yukihiro (Matz) 2
- Matz's Ruby Implementation (MRI) 13
- max_by-Methode (Enumerable) 361
- max-Methode 204
- max-Methode (Enumerable) 361
- mehrzeilige Kommentare 28
- member?-Methode (Range) 77
- Memoisierung 227
- Metaklasse *siehe auch* Eigenclass 281
- Metaprogrammierung 17, 221, 239, 255, 290

- method_missing-Methode 301, 310, 311
 - XML-Ausgabe und 323
- Methode 310, 363
- Methoden 6, 192, 221, 297
 - Akzessoren/Attribute und 237
 - Aliase 198
 - Argumente 202
 - Aufrufen 100, 298
 - Ausnahmebehandlung und 194
 - Bezeichner und 31
 - Blockstruktur und 37
 - Definieren, Undefinieren und Aliase 299
 - dynamisch erstellen 314
 - einfache definieren 193
 - Exception-Objekte und 171
 - Factory Methods 265
 - fehlende 310
 - freier E/A-Zugriff 395
 - für Objekte aufrufen 195
 - Klammern (()) und 3, 199
 - Klammern weglassen 200
 - Lookup/Namensauflösung 282
 - Method-Objekte 221
 - Namen 196
 - numerische 349
 - Operator 198
 - Rückgabewerte und 193
 - Sichtbarkeit
 - Festlegen 302
 - öffentlich, geschützt und privat 253
 - Singleton 280
 - Definieren 195
 - überschreiben 258
 - UnboundMethod-Objekte 223
 - Undefinieren 196
 - undefinierte handhaben 301
 - veränderbare 247
 - Verketteten zur Thread-Sicherheit 319
- Methoden überschreiben 258
- Methodendeklarationen 202
- Method-Klasse 221
- method-Methode (Object) 298
- min_by-Methode (Enumerable) 361
- minmax_by-Methode (Enumerable) 361
- minmax-Methode (Enumerable) 361
- min-Methode (Enumerable) 361
- Minus-Zeichen (–) Operator 48, 113
 - unär 114
- mit Exception beendete Threads (Zustand) 410
- Mixin-Module
 - Objektreihenfolge und 87
- Modifikatoren 127, 133
 - while und until als 140
- Module 9, 270, 427
 - automatisches Laden 280
 - Blockstruktur und 37
 - Definieren 292
 - einbindbare Namensräume 274
 - Laden 275
 - Namensräume als 270
 - Vorfahr 291
- Module.nesting-Methode 292
- module_function-Methode 275
- Module-Klasse 117, 238, 290
- modulo (%) Operator 48, 107, 113
- Monkey Patching 316
- MRI (Matz's Ruby Implementation) 13
- Multibyte-Zeichen 64
- Multiplikation (*) Operator 5, 113
- Multithreading
 - Programme 404
 - Server 413
- Mutator-Methoden 197
- Mutex-Objekt 309

N

- n (Befehlszeilenoption) 426
- \n (Newline) 52, 54
- n (regulärer Ausdruck) Modifikator 337
- Nachfahren von Klassen 256
- NameError 98
- name-Methode (Encoding) 68
- Namensauflösung (Methoden) 100, 282
- Namensräume 270
 - einbindbare Module 274
 - verschachtelt 272
- NaN (Not-a-Number) 48
- negative Zahlen 49
- Netzwerk 397
- Newlines 34
 - \n Escape 52, 54
 - Ausgabemethoden und 12
- new-Methode (Class) 81
- new-Schlüsselwort 264
- next-Methode 152
- next-Schlüsselwort 164
- nicht-beendendes Anführungszeichen (") 52
- nicht-initialisierte Variablen 97
- Nicht-Operatoren 127
- nicht-überschreibbar (=) Operator 7

- nil-Schlüsselwort 3, 79, 97
 - <=> Operator und 87
 - Ausdrücke und 5
 - Bedingungen 130
 - else-Schlüsselwort und 131
 - Zeichen in Strings zuweisen 62
- NoMethodError 301
- normal beendete Threads (Zustand) 410
- Not-a-Number (NaN) 48
- not-Schlüsselwort 113, 119
- notwendige Klammern 200
- Numeric-Klasse 85, 145, 349
- numerische Iteratoren 144

O

- o (regulärer Ausdruck) Modifikator 337
- object_id-Methode (Object) 82, 374
- Object-Klasse 6, 290
- ObjectSpace-Modul 306
- Objekte 46, 80
 - Ausnahmen erzeugen 172
 - benennen 175
 - Einfrieren 93
 - Erzeugen und Initialisieren 264
 - Gleichheit 84
 - Identität 82
 - Klassen/Typen 82
 - Kopieren 91
 - Lebenszeit 81
 - Marshaling 92
 - Methoden aufrufen 195
 - Referenzen 80
 - Reihenfolge 86
 - Tainting 93
 - Umwandlung 88
- objektorientiert 3
- öffentliche Methoden 253
- open-Methode (Kernel) 387
- Operator 6, 124, 369
- Operatoren 5, 112
 - Definieren 240
 - Methoden 198
 - Zeichensetzung und 31
 - Zuweisungen 125
- optionale Klammern 200
- Optionen (Befehlszeilen) 422
- OR Operator *siehe* | 116
- ORIGIN-Konstante 263
- or-Schlüsselwort 113, 119

P

- p (Befehlszeilenoption) 426
- Paketverwaltungssysteme 15
- parallele Zuweisungen 7, 103, 108, 159
- Parallelität 404
 - Iteratoren 414
 - Plattformabhängigkeiten und 405
 - Thread-Lebenszyklus und 405
 - Veränderungen 154
- Parameter-Defaults 202
- partielle Anwendung 226
- partition-Methode (Enumerable) 360
- Pattern Matching 342
- Perl-Syntax in regulären Ausdrücken 345
- Pfeile (=>) 128
 - Kommentare, Verwendung 3
- Plattform (Ruby) 330
- Plattformabhängigkeiten 405
- Plus-Zeichen (+) 5, 48, 113
 - coerce-Methode und 90
 - Strings und 60
 - unär 114, 228
 - Verkettung und 330
- Point3D-Klasse 257, 263
 - Klassenmethoden, Vererbung von 260
- Point-Klasse, Akzessoren und Attribute 237
- Potenz (**) Operator 49, 113, 114
- Prädikat-Methoden 197
- Präemption (Thread) 409
- Präfixe 7
- Präsenz 370
 - Prüfen in Bereichen 77
- Präzedenz 112
 - Zuweisungsoperatoren und 125
- primäre Ausdrücke 96
- primitive Typen 80
- printf-Funktion 53, 335
- print-Funktion, IO-Streams und 388
- print-Methode 12, 395
- Prioritäten (Thread) 409
- private Methoden 6, 101, 253
 - überschreiben 259
- Proc.new-Methode 211, 217
- Procs 192, 210, 219
 - Aufrufen 213
 - Erzeugen 210
 - Gleichheit 215
- \$PROGRAM_NAME (globale Variable) 431
- Programmablauf 160
- Programmausführung 28, 42

Programme 404
Programmkodierung 39
Programmstruktur 28
Prozentzeichen *siehe* % 56
Prozesse 440
public_instance_method 223
public_method-Methode 222
public_send-Methode 299
Punkt (.) 97, 128
 Methoden-Aufruf und 100
 Methoden-Deklaration 100
 Verzeichnisse 382
 Zeichen und Newlines finden (reguläre Ausdrücke) 341
putc-Methode 394
puts-Funktion 12
puts-Methode (Kernel) 101

Q

% (Prozentzeichen)
 %Q-Sequenz, Verwendung als 56
%Q-Sequenzen 56
%q-Sequenzen 56
Quellkodierung 41
Queue-Datenstrukturen 417

R

-r (Befehlszeilenoption) 423
\r (Carriage Return) Escape 34
"r" (reading) Dateimodus 387
"r+" (reading and writing) Dateimodus 387
raise-Methode
 Ausnahmen auslösen und 172
 Ausnahmen und 170
rand-Methode 352
Range 75
Range-Objekt 63
rassoc-Methode (Array) 368
Rational-Klasse 47, 352
.rb Quelldateien 276
% (Prozentzeichen)
 %r-Begrenzer 337
%r-Begrenzer 337
rdoc-Tool 29
read_nonblock-Methode 394
readbytes-Methode 393
readline-Methode (IO) 391
read-Methode 393
readpartial-Methode 393
redo 166

redo-Schlüsselwort 160, 166, 218
Referenzen
 Konstante 98
 Objekt 80
 Variable 97
Reflektion 221, 290
Regexp *siehe auch* reguläre Ausdrücke 8
Regexp.escape-Methode 338
Regexp.last_match-Methode 343
Regexp.union-Methode 338
Regexp-Objekte 336
 =~ Operator und 86
 compile-Methode 338
 new-Methode 338
 Textmuster und 51
reguläre Ausdrücke
 benannte Backreferences 347
 benannte Captures 344
 Literale 337
 Syntax 339
reject!-Methode 378
reject!-Methode (Hash) 372
reject-Methode (Enumerable) 146
remainder-Methode (Numeric) 49
remove_method-Methode (Module) 301
replace-Methode (Hash) 371
require 278
require-Methode 15, 275
 Code ausführen 278
rescue-Schlüsselwort 113
 Anweisungs-Modifikatoren und 181
 Ausnahmen 174
 Methoden und Ausnahmebehandlung 194
 Methoden-, Klassen- und Modul-Definitionen 181
 retry-Anweisung und 178
reservierte Wörter 33
respond_to?-Methode 83, 291
retry-Schlüsselwort 161, 167, 218
 rescue-Klausel und 178
return-Schlüsselwort 35, 133, 160
 Blöcke und 156
 Methodenwerte und 193
 next-Anweisung und 165
ri-Tools 12, 14
 Kommentare und 29
Rubinius 13
Ruby 64, 282
Ruby 1.8
 \$LOAD_PATH 277
 Blöcke und 157

- Blöcke, Argumente übergeben 158
- Enumeratoren 148
- Exception-Objekte und 88
- gem installieren 15
- Hashes und 74, 373
- Module als Mixins 273
- Multibyte-Zeichen und 70
- notwendige Klammern 201
- Objektidentität und 82
- Parameter, Argumente abbilden 205
- Plattformabhängigkeiten 405
- reguläre Ausdrücke 339
- retry-Anweisung und 167
- String-Operatoren 60
- Strings iterieren 64
- Text in 51
- Vererbung und Klassenvariablen 262
- Zeichen-Literale 59

Ruby 1.9

- \$LOAD_PATH 277
- === Operator und 86, 137
- Argumente abbilden 205
- Arrays, Übergeben an Methoden 205
- ASCII- und BINARY-Kodierung und 66
- BasicObject-Klasse und 256, 313
- Bindings und 221
- Blöcke und 157
- const_get-Methode/const_defined?-Methode, Übergabe von false 296
- Dateinamen und 380
- Enumerierbare Objekte und 356
- eval-Methode und 294
- Fibers für Coroutinen und 184
- gem und 15
- gem-Befehl und 278
- Hashes und 74
- Implementierung und 13
- Leerraum und 34
- Methodenaufrufe und 299
- Module laden 276
- Multibyte-Zeichen und 65
- Operatoren und 114
- Proc-Objekte und 214
- public_instance_method und 223
- Regexp-Methoden und 338
- respond_to-Methode (Object) und 298
- Set-Klasse und 379
- Stack Traces und 305
- String-Literale und 52
- Strings iterieren 64

- Symbol-Klasse und 79
- Text und 51
- Thread Scheduling und 409
- to_proc-Methode und 228
- Zeichen-Literale 59

RUBY_PATCHLEVEL-Konstante 429

RUBY_PLATFORM-Konstante 429

RUBY_RELEASE_DATE-Konstante 429

RUBY_VERSION-Konstante 429

ruby-Befehl 12

RubyGems 15, 277

-rubygems (Befehlszeilenoption) 16

ruby-lang.org 12

Ruby-Operator

- Splat-Operator und 110

RUBYOPT Umgebungsvariable 16

Ruby-Plattform 330

Rundungsfehler 50

Rvalues 102

S

- \s (Leerraum) 54
- \s (Leerraum) Regexp-Zeichenklasse 341
- \S (Nicht-Leerraum) Regexp-Zeichenklasse 341
- s (regulärer Ausdruck) Modifikator 337
- S Option 427
- s Option 427
- \$SAFE (globale Variable) 431
- Satzzeichen 128
- schlafende Threads 410
- Schleifen 3, 139
 - break-Schlüsselwort 163
- Schlüssel 73
 - in Hashes speichern 371
- Schlüsselwörter 33
- Schlüsselwort-Literale 96
- Schrägstrich (/)
 - Divisions-Operator 48
 - reguläre Ausdrücke und 337
 - Verzeichnistrennzeichen 380
 - Windows-Verzeichnistrennzeichen 381
- Schwache-Referenz-Objekte 307
- Seiteneffekte von Zuweisungen 104
- select-Methode (Enumerable) 146, 360
- self-Präfix 271
- self-Schlüsselwort 97, 275
 - geschützte Methoden und 254
 - Klassenmethoden und 250
- Semicoroutinen 184
- send-Methode (Object) 298

- sequenzielle Ausführung 130
- set_encoding-Methode (IO) 389
- set_trace_func-Methode (Kernel) 306
- Sets 375
 - Elemente hinzufügen/löschen 377
- Setter-Methoden 106, 197, 239
- Shebang-Kommentare 39
- Shell-Befehle, per Backtick 58
- shift-Methode (Hash) 373
- shift-Operator *siehe* 115
- Sicherheit 443
- Signale, Trapping 442
- singleton_methods-Methode (Object) 298
- Singleton-Klassen 269
- Singleton-Methoden 6, 81, 195, 280
- SizedQueue-Datenstrukturen 417
- size-Methode (Array) 70
- size-Methode (String) 62, 65
- SJIS 40
- SJIS-Zeichen 31
- slice-Methode (String) 346
- Slices (Subarrays) 6
- .so-Dateien, Erweiterungen laden 276
- sort_by-Methode (Enumerable) 359
- SortedSet-Klasse 376
- splat-Operator 110
- split-Methode (String) 346
- Sprache 11
- sprintf-Funktion 53, 335
- %s-Sequenzen 78
- StandardError 175, 256
- Standardparameter von Methoden 202
- \$stderr (globale Variable) 432
- STDERR-Stream 390, 429
- \$stdin (globale Variable) 432
- STDIN-Stream 389, 390, 429
- \$stdout (globale Variable) 432
- STDOUT-Stream 388, 390, 429
- Stelligkeit (Proc/Lambda) 214
- store-Methode (Hash) 371
- Streams
 - Kodierung und 389
 - Lesen aus 390
 - Öffnen 386
 - Schließen, Flushen und Prüfen 396
 - Schreiben in 394
 - Textbearbeitungs-Globals 431
- String.new-Methode 59
- StringIO-Klasse 84, 388
- String-Klasse 50, 60, 330
 - =~ Operator und 86
 - Enumerable-Modul und 64
- String-klasse
 - new-Methode 59
- String-Literale in doppelten Anführungszeichen 52
- Strings 330
 - Auswertung 293
 - Formatierung 334
 - Iterieren 64
 - Kodierung 64, 336
 - Literale 30, 51, 56
 - Operatoren 60
 - Pattern Matching und 345
- sub!-Methode (String) 346
- Subarrays (Slices) 6
- Subclassing 256
- sub-Methode (String) 346
- Substrings 61
- succ-Methode 76
- Sudoku 18
- Suffixe 7
- superclass-Methode
 - Hooks und 302
- superclass-Methode (Class) 291
- super-Methode 260
- switch-Anweisung 139
- Symbole 4, 78, 228
- synchronisiert
 - Blöcke 308
 - Objekte 313
- synchronize-Methode (Mutex) 309
- syntaktische Struktur 36
- Syntax, Klammern und 201
- sysread-Methode 394
- SystemCallException 395

T

- \t (tab) 52, 54
- tab
 - \t Escape 52
- T Option 427
- Tab 34, 54
- Tabellen (Hash) 75
- tainted Daten 443
- tainted?-Methode 93
- take_while-Methode (Enumerable) 361
- take-Methode (Enumerable) 361

- TCPServer-Klasse 398
- TCPSocket.open-Methode 398
- TCPSocket-Klasse 398
- test-Methode (Kernel) 384
- Text 50
 - Formatieren 334
 - global 431
- Text *siehe auch* Strings 334
- Textbearbeitung 425
- Thread 419
- Thread.abort_on_exception-Methode 406
- ThreadGroup.list-Methode 412
- Thread-Klasse
 - list-Methode 412
 - new-Methode 404
 - pass-Methode 409
- Threads 404
 - Exclusion und Deadlock 414
 - Lebenszyklus 405
 - Scheduling 409
 - Sicherheit 308
 - Variablen und 407
 - Zustände 410
- throw-Anweisung 161, 168
- Tilde *siehe* ~ 113
- Time-Klasse 353
- times-Methode 3
- times-Methode (Integer) 143
- to_a-Methode
 - Arrays und 363
- to_a-Methode (Enumerable) 357
- to_ary-Methode 89
- to_hash-Methode 89
- to_int-Methode 89
- to_path-Methode 380
- to_proc-Methode (Symbol) 228
- to_set-Methode (Enumerable) 376
- to_s-Methode 90, 237, 375
- to_s-Methode (Object) 88
- to_splat-Methode 358
- to_sym-Methode (String) 78
- Token 28
- TOPLEVEL_BINDING-Konstante 429
- Top-Level-Umgebung 427
- trace_var-Methode (Kernel) 306
- Tracing 304
- TRUE-Konstante 429
- true-Schlüsselwort 79, 97
- Try Ruby-Tutorium 16
- TypeError 175
- Typen (Objekte) 82, 291

U

- u (regulärer Ausdruck) Modifikator 337
- \u (Unicode) Escape 52, 54
- UCS (Universal Character Set) 68
- UDPServer-Klasse 400
- Umgebung 422
- Umwandlungen (Object) 88
- unäres +/- 114, 228
- unbehandelte Ausnahmen 406
- UnboundMethod-Klasse 223
- UnboundMethod-Objekte binden 223
- undefine_finalizer-Methode (ObjectSpace) 306
- Undefinieren von Methoden 196
- undef-Schlüsselwort 196
- unerreichbare Objekte 81
- ungetc-Methode 393
- Unicode
 - const_missing-Methode und 310
- Unicode-Zeichen 31
 - Escapes 52, 55
- union-Methode 378
- Universal Character Set (UCS) 68
- unless-Schlüsselwort 113, 134
- Unterstrich ()

 - Integer-Literale 47
 - Konstanten 98
- until-Schlüsselwort 113
 - Modifikatoren 140
 - while-Schleifen und 139
- untrace_var-Methode (Kernel) 306
- unveränderliche Objekte 47, 246
- upto-Methode 3, 145
- upto-Methode (Integer) 143
- UTF-8-Kodierung 31, 40, 55, 348

V

- v (Befehlszeilenoption) 424
- \v (vertikaler Tab) 54
- valid_encoding?-Methode (String) 67
- Variablen 295
 - \$(global) 175
 - Abfragen, Setzen und Prüfen 296
 - Blöcke und 156
 - gemeinsam genutzte 219
 - Instanzvariablen 9
 - Klassen 251
 - Methodenargumente und 203
 - Objektreferenzen und 80
 - Referenzen 97
 - Threads und 407

- uninitialisierte 97
- Zuweisen zu 103
- Vector-Klasse 352
- veraltete Extraktions-Funktionen 437
- veränderbar
 - Points 246
 - Schlüssel 75
- verbose (Befehlszeilenoption) 424
- \$VERBOSE (globale Variable) 431
- vererbte Methoden
 - Hooks und 302
- Vererbung 256
 - Instanzvariablen 261
 - Klassenmethoden und 260
 - Konstanten 263
 - Methoden 257
- Vergleichsoperatoren 61, 117
- verkettende Methoden 260
- version (Befehlszeilenoption) 424
- vertikaler Tab (v) 54
- Verzeichnisse 380
 - Erzeugen, Löschen und Umbenennen 385
 - Inhalt auslesen 382
 - Trennzeichen (/) 380
- Vorfahren 256, 291

W

- W (Befehlszeilenoption) 424
- w (Befehlszeilenoption) 423
- \W (Nicht-Wort) Regexp-Zeichenklasse 341
- \w (Word) Regexp-Zeichenklasse 341
- "w" (writing) Dateimodus 387
- "w+" (writing and reading) Dateimodus 387
- W0 (Befehlszeilenoption) 424
- W2 (Befehlszeilenoption) 424
- Werte, abspeichern in Hashes 371
- Wertzuweisungsausdruck 102
- when-Schlüsselwort 136
- while-Schleifen 3, 5, 139
 - Modifikatoren 140
 - retry-Anweisung und 167
- while-Schlüsselwort 113

- with_index (Enumerable) 358
- with_index-Methode 150

X

- x (regulärer Ausdruck) Modifikator 337
- X Option 426
- x Option 427
- XML, method_missing-Methode und 323
- % (Prozent-Zeichen)
 - %x-Syntax 58
- %x-Syntax 58

Y

- YAML 92
- YARV 13
- yield-Anweisung
 - Blöcke und 156, 207
 - eigene Iteratoren schreiben 146
 - Koordinaten enumerieren 242
 - Methodenaufruf und 100

Z

- \Z Regexp-Anker 342
- \z Regexp-Anker 342
- Zahlen 46, 348
 - Zufallszahlen 352
- Zeichen 59
 - Literale 59
 - Multibyte 64
 - Zugriff 61
- Zeichensetzung 30
 - Bezeichner und 32
 - Suffixe/Präfixe 7
 - Zeichen 128
- Zeiger 80
- ZeroDivisionError 48
- zip-Methode (Enumerable) 357
- Zuweisungen 7, 102
 - abgekürzt 106
 - Operatoren 125
 - parallele 108