

# Inhalt

Einführung .....	5
Konventionen .....	5
Kommandozeilen-Optionen .....	6
Python-Optionen .....	6
Angabe von Programmen .....	7
Umgebungsvariablen .....	7
Eingebaute Typen und Operatoren .....	8
Operatoren und Vorrang .....	8
Operationen nach Kategorien .....	10
Anmerkungen zu Sequenzoperationen .....	13
Besondere eingebaute Typen .....	13
Zahlen .....	13
Strings .....	14
Listen .....	19
Dictionaries .....	21
Tupel .....	23
Dateien .....	24
Typkonvertierungen .....	26
Anweisungen und Syntax .....	27
Syntaxregeln .....	27
Namensregeln .....	28
Spezifische Anweisungen .....	30
Namensraum- und Gültigkeitsregeln .....	42
Qualifizierte Namen: Namensräume von Objekten .....	42
Unqualifizierte Namen: Lexikalische Geltungsbereiche .....	42

<b>Objektorientierte Programmierung</b> .....	45
Klassen und Instanzen .....	45
Pseudo-private Attribute .....	46
<b>Überladungsmethoden von Operatoren</b> .....	47
Für alle Typen .....	47
Für Sammlungen (Sequenzen, Abbildungen) .....	49
Für Zahlen (Binäre Operatoren) .....	51
Für Zahlen (Andere Operationen) .....	53
<b>Eingebaute Funktionen</b> .....	54
<b>Eingebaute Ausnahmen</b> .....	63
Basisklassen (Kategorien) .....	63
Spezifische Ausnahmen .....	64
<b>Eingebaute Attribute</b> .....	67
<b>Eingebaute Module</b> .....	68
<b>Das Interpretermodul sys</b> .....	68
<b>String-Methoden und das Modul string</b> .....	74
Modul-Funktionen versus Stringobjekt-Methoden .....	74
Konstanten .....	74
Funktionen und Methoden .....	75
<b>Das System-Modul OS</b> .....	79
Administrative Werkzeuge .....	79
Portabilitätskonstanten .....	80
Shell-Kommandos .....	81
Umgebungswerkzeuge .....	83
Dateideskriptor-Werkzeuge .....	84
Werkzeuge für Dateipfadnamen .....	86
Prozeßkontrolle .....	88
Das Modul os.path .....	92
<b>Das Mustererkennungsmodul re</b> .....	94
Modul-Funktionen .....	95
Reguläre Ausdrucks-Objekte .....	96

Match-Objekte .....	97
Mustersyntax .....	98
<b>Module zur Objekt-Persistenz .....</b>	<b>101</b>
Schnittstellen zu anydbm und shelve .....	101
Schnittstelle zu pickle .....	103
<b>Das GUI-Modul Tkinter und seine Hilfsmittel .....</b>	<b>104</b>
Beispiel zu Tkinter .....	104
Kern-Widgets von Tkinter .....	104
Aufrufe allgemeiner Dialoge .....	106
Zusätzliche Tkinter-Klassen und Werkzeuge .....	107
Tcl/Tk-Entsprechungen in Python .....	107
<b>Internet-Module und Werkzeuge .....</b>	<b>108</b>
Weithin benutzte Bibliotheksmodule .....	109
<b>Andere eingebaute Module .....</b>	<b>111</b>
Das Modul math .....	112
Das Modul time .....	112
Module zum Threading .....	113
<b>Werkzeuge der Python/C- API .....</b>	<b>113</b>
Generelles .....	114
Referenzzähler .....	114
Umwandlung von Daten .....	114
Modulzugriff .....	116
Ausnahmen .....	116
Code in Strings ausführen .....	117
Aufrufbare Objekte ausführen .....	118
Dateien und interaktive Schleifen ausführen .....	118
Objekt-Zugriff .....	119
<b>Die portable SQL-Datenbank-API .....</b>	<b>121</b>
Beispiel zur API-Benutzung .....	122
Modul-Interface .....	122
Verbindungsobjekte .....	123
Cursor-Objekte .....	123



Typ-Objekte und Konstruktoren .....	124
<b>Tips und Tricks</b> .....	<b>125</b>
Sprachkern .....	125
Umgebung .....	125
Benutzung .....	126
Sonstiges .....	127

