

<b>Einleitung</b> .....	<b>VII</b>
<b>1 Schöne neue Welt: Objektorientierte Programmierung in PHP 5</b> .....	<b>1</b>
Für Ungeduldige: Neue Features in PHP 5.3 .....	2
Klassen, Interfaces und Objekte .....	5
Namespaces in PHP 5.3 .....	31
Lambda-Funktionen und Closures in PHP 5.3 .....	43
Interzeptor-Methoden in PHP .....	47
Fehlerbehandlung mit Exceptions .....	65
<b>2 Die Standard PHP Library</b> .....	<b>75</b>
Wenn Objekte sich wie Arrays verhalten – Das ArrayAccess-Interface .....	76
Objekte in foreach-Schleifen verwenden – Das Iterator-Interface .....	80
Vordefinierte Exceptions der SPL .....	92
Autoloading mit der SPL .....	94
Nützliche Funktionen der SPL .....	98
Strikte Typisierung mit der SPL_Types-Erweiterung .....	102
<b>3 Gutes Software-Design</b> .....	<b>109</b>
Regeln des Software-Designs .....	110
Elegante APIs mit Fluent Interfaces .....	132
Dependency Injection und Inversion of Control .....	137
Softwareentwicklung mit Design Patterns .....	154
UML – Die Unified Modeling Language .....	159
<b>4 Erzeugungsmuster</b> .....	<b>163</b>
Das Singleton-Pattern .....	164
Das Factory-Method-Pattern .....	173
Das Abstract-Factory-Pattern .....	180
Das Prototype-Pattern .....	193
Übersicht über die Erzeugungsmuster .....	203

<b>5</b>	<b>Strukturmuster</b> .....	<b>205</b>
	Das Composite-Pattern .....	206
	Das Adapter-Pattern .....	213
	Das Decorator-Pattern .....	221
	Das Proxy-Pattern .....	234
	Das Facade-Pattern .....	244
	Das Flyweight-Pattern .....	251
	Übersicht über die Strukturmuster .....	262
<b>6</b>	<b>Verhaltensmuster</b> .....	<b>265</b>
	Das Subject/Observer-Pattern .....	266
	Das Template-Method-Pattern .....	276
	Das Command-Pattern .....	284
	Das Visitor-Pattern .....	297
	Das Iterator-Pattern .....	307
	Das State-Pattern .....	324
	Das Chain-of-Responsibility-Pattern .....	339
	Übersicht über die Verhaltensmuster .....	348
<b>7</b>	<b>Enterprise-Patterns: Datenschicht und Business-Logik</b> .....	<b>351</b>
	Schichten einer Applikation .....	352
	Patterns der Datenschicht .....	357
	Das Row-Data-Gateway-Pattern .....	360
	Das Active-Record-Pattern .....	374
	Das Identity-Map-Pattern .....	381
	Das Data-Mapper-Pattern .....	386
	Intermezzo: Das Registry-Pattern .....	396
	Patterns der Business-Logik-Schicht .....	405
	Das Domain-Model-Pattern .....	405
	Übersicht über die verwendeten Patterns .....	408
<b>8</b>	<b>Enterprise-Patterns: Die Präsentationsschicht</b> .....	<b>409</b>
	Patterns der Command-Control-Schicht .....	409
	Das Front-Controller-Pattern .....	410
	Das Intercepting-Filter-Pattern .....	426
	Intermezzo: Das Event-Dispatcher-Pattern .....	437
	Patterns der View-Schicht .....	453
	Das Template-View-Pattern .....	453
	Das View-Helper-Pattern .....	466
	Übersicht über die verwendeten Patterns .....	475
<b>A</b>	<b>Installation von PEAR</b> .....	<b>477</b>
	<b>Index</b> .....	<b>483</b>