

<b>Vorwort</b> .....	<b>IX</b>
<b>1 Einleitung</b> .....	<b>1</b>
Fragen und Antworten .....	1
Was bedeutet »Perl«? .....	5
Wo kann ich Perl bekommen? .....	10
Wie schreibe ich ein Perl-Programm? .....	14
Eine Perl-Blitztour .....	20
Übungen .....	21
<b>2 Skalare Daten</b> .....	<b>23</b>
Zahlen .....	23
Strings .....	26
Eingebaute Warnungen .....	31
Skalare Variablen .....	32
Ausgaben mit print .....	35
Kontrollstrukturen mit if .....	41
Auf Benutzereingaben reagieren .....	42
Der chomp-Operator .....	43
Kontrollstrukturen mit while .....	44
Der Wert undef .....	44
Die Funktion defined .....	45
Übungen .....	46
<b>3 Listen und Arrays</b> .....	<b>47</b>
Zugriff auf Arrayelemente .....	48
Besondere Arrayindizes .....	49
Listenliterale .....	50

Listenzuweisung	52
Interpolation von Arrays in Strings	56
Kontrollstrukturen mit foreach	58
Die beliebteste Standardvariable in Perl: \$_	59
Skalarer Kontext und Listenkontext	61
<STDIN> im Listenkontext	65
Übungen	66
<b>4 Subroutinen</b>	<b>67</b>
Subroutinen definieren	67
Subroutinen aufrufen	68
Rückgabewerte	69
Argumente	71
Private Variablen in Subroutinen	72
Parameterlisten mit variabler Länge	73
Anmerkungen zu lexikalischen (my)-Variablen	76
Das »use strict«-Pragma	77
Der return-Operator	79
Nicht-skalare Rückgabewerte	81
Persistente private Variablen (Zustandsvariablen)	82
Übungen	83
<b>5 Eingabe und Ausgabe</b>	<b>85</b>
Eingaben von der Standardeingabe (STDIN)	85
Eingaben vom Diamantoperator	87
Aufrufende Argumente	89
Ausgaben auf STDOUT	90
Formatierte Ausgaben mit printf	93
Datei-Handles	96
Datei-Handles öffnen	98
Schwerwiegende Fehler mit die abfangen	103
Datei-Handles benutzen	106
Standard-Datei-Handles erneut öffnen	108
Ausgaben mit say	109
Übungen	112
<b>6 Hashes</b>	<b>113</b>
Was ist ein Hash?	113
Zugriff auf Hash-Elemente	117
Hash-Funktionen	122
Typische Anwendung für einen Hash	125

Der %ENV-Hash .....	127
Übungen .....	128
<b>7 Die Welt der regulären Ausdrücke .....</b>	<b>129</b>
Was sind reguläre Ausdrücke? .....	130
Einfache Mustererkennung .....	131
Zeichenklassen .....	137
Übungen .....	141
<b>8 Mustersuche mit regulären Ausdrücken .....</b>	<b>143</b>
Mustervergleiche mit m// .....	143
Das Standardverhalten von regulären Ausdrücken ändern .....	144
Muster verankern .....	149
Der Bindungsoperator =~ .....	152
Variableninterpolation in Suchmustern .....	153
Die Speichervariablen .....	154
Runde Klammern ohne Speicherfunktion .....	156
Allgemeine Quantifier .....	161
Präzedenz .....	161
Ein Programm zum Testen von Mustern .....	164
Übungen .....	164
<b>9 Textbearbeitung mit regulären Ausdrücken .....</b>	<b>167</b>
Ersetzungen mit s/// .....	167
Der split-Operator .....	171
Die join-Funktion .....	172
m// im Listenkontext .....	173
Weitere mächtige reguläre Ausdrücke .....	174
Übungen .....	181
<b>10 Weitere Kontrollstrukturen .....</b>	<b>183</b>
Kontrollstrukturen mit unless .....	183
Kontrollstrukturen mit until .....	184
Ausdrücke modifizieren .....	185
Nackte Blöcke als Kontrollstrukturen .....	187
Die elsif-Klausel .....	188
Autoinkrement und Autodekrement .....	189
Kontrollstrukturen mit for .....	190
Schleifen kontrollieren .....	193
Der Bedingungsoperator ?: .....	198
Logische Operatoren .....	199
Übungen .....	204

<b>11 Perl-Module</b> .....	<b>205</b>
Module finden .....	205
Module installieren .....	206
Einfache Module benutzen .....	209
Übungen .....	219
<b>12 Dateitests</b> .....	<b>221</b>
Dateitest-Operatoren .....	221
Die Funktionen stat und lstat .....	228
Die Funktion localtime .....	231
Bitorientierte Operatoren .....	231
Übungen .....	233
<b>13 Zugriff auf Verzeichnisse</b> .....	<b>235</b>
Im Verzeichnisbaum navigieren .....	235
Globbing .....	236
Eine alternative Globbing-Syntax .....	237
Verzeichnishandles .....	239
Verzeichnisse rekursiv bearbeiten .....	240
Dateien und Verzeichnisse bearbeiten .....	240
Dateien löschen .....	241
Dateien umbenennen .....	242
Links und Dateien .....	244
Anlegen und Entfernen von Verzeichnissen .....	249
Zugriffsrechte ändern .....	251
Besitzrechte ändern .....	251
Zeitstempel ändern .....	252
Übungen .....	253
<b>14 Strings und Sortierfunktionen</b> .....	<b>255</b>
Substrings finden mit index .....	255
Substrings manipulieren mit substr .....	256
Daten mit sprintf formatieren .....	258
Fortgeschrittenes Sortieren .....	261
Übungen .....	267
<b>15 Intelligente Vergleiche und given-when</b> .....	<b>269</b>
Der Operator für intelligente Vergleiche .....	269
Präzedenz bei intelligenten Vergleichen .....	272
Die given-Anweisung .....	274
when mit vielen Elementen verwenden .....	279
Übungen .....	280

<b>16</b>	<b>Prozessverwaltung</b> .....	<b>283</b>
	Die Funktion system .....	283
	Die Funktion exec .....	287
	Umgebungsvariablen .....	288
	Backquotes zum Abfangen von Ausgaben benutzen .....	289
	Externe Prozesse mit IPC::System::Simple .....	293
	Prozesse als Datei-Handles .....	294
	Ganz tief unten mit fork .....	297
	Signale schicken und empfangen .....	298
	Übungen .....	301
<b>17</b>	<b>Fortgeschrittene Perl-Techniken</b> .....	<b>303</b>
	Fehler mit eval abfangen .....	303
	Elemente mit grep aus einer Liste filtern .....	310
	Listenelemente umwandeln mit map .....	312
	Spezielle Werkzeuge für Listen .....	313
	Slices .....	315
	Übung .....	320
<b>A</b>	<b>Lösungen zu den Übungen</b> .....	<b>323</b>
<b>B</b>	<b>Über das Lama hinaus</b> .....	<b>363</b>
<b>C</b>	<b>Das kleine Unicode-ABC</b> .....	<b>377</b>
	<b>Index</b> .....	<b>387</b>