

Inhaltsverzeichnis

Danksagungen	1
Vorwort	3
HTML5: Plattform oder Spezifikation?	4
Wie die Inhalte organisiert sind	4
Über dieses Buch	5
Vorkenntnisse	6
Online-Ressourcen	6
1 HTML5 und CSS3 im Überblick	9
1.1 Eine Plattform für die Webentwicklung.	9
1.2 Abwärtskompatibilität	13
1.3 Der Weg in die Zukunft ist steinig	15
Teil I: Bessere Benutzeroberflächen	21
2 Neue strukturelle Tags und Attribute	23
Tipp 1 Einen Blog mit semantischem Markup neu definieren	26
Tipp 2 Pop-up-Fenster mit benutzerdefinierten Datenattributen	39
3 Benutzerfreundliche Webformulare	45
Tipp 3 Daten mit neuen Eingabefeldern beschreiben.	48
Tipp 4 Mit autofocus zum ersten Feld springen.	56
Tipp 5 Platzhaltertext für Hinweise nutzen	58
Tipp 6 In-Place-Editing mit contenteditable.	65

4	Bessere Benutzeroberflächen mit CSS3	73
	Tipp 7 Tabellen mit Pseudoklassen stylen	75
	Tipp 8 Links ausdrucken mit :after und content	85
	Tipp 9 Mehrspaltige Layouts	89
	Tipp 10 Benutzeroberflächen für mobile Geräte mit Media Queries.	95
5	Mehr Barrierefreiheit	99
	Tipp 11 Navigationshinweise mit ARIA-Rollen	101
	Tipp 12 Barrierefreie aktualisierbare Bereiche erstellen	106
Teil II: Neue Perspektiven und Klänge		111
6	Zeichnen mit dem canvas-Element	113
	Tipp 13 Logos zeichnen	115
	Tipp 14 Statistiken grafisch darstellen mit RGraph	122
7	Audio und Video einbetten	131
	7.1 Ein bisschen Geschichte.	132
	7.2 Container und Codecs	133
	Tipp 15 Mit Audio arbeiten	138
	Tipp 16 Video einbetten.	142
8	Augenschmaus	149
	Tipp 17 Scharfe Ecken abrunden.	151
	Tipp 18 Schatten, Verläufe und Transformationen.	159
	Tipp 19 Echte Schriften nutzen	169
Teil III: Jenseits von HTML5		175
9	Mit clientseitigen Daten arbeiten	177
	Tipp 20 Einstellungen mit localStorage speichern	180
	Tipp 21 Daten in einer clientseitigen relationalen Datenbank speichern	186
	Tipp 22 Offline arbeiten.	198
10	Mit anderen APIs spielen	201
	Tipp 23 Den Verlauf erhalten.	203
	Tipp 24 Über Domains hinweg kommunizieren	206
	Tipp 25 Chatten mit Web Sockets	213
	Tipp 26 Finden Sie sich selbst: Geolocation	220

11	Wie es weitergeht	225
11.1	CSS3-Übergänge	226
11.2	Web Workers	229
11.3	Native Unterstützung für Drag-and-Drop	230
11.4	WebGL	236
11.5	Indexed Database API	237
11.6	Clientseitige Formularvalidierung	238
11.7	Vorwärts!	239
A	Kurzreferenz	241
A.1	Neue Elemente	241
A.2	Attribute	242
A.3	Formulare	242
A.4	Attribute für Formularfelder	243
A.5	Barrierefreiheit.	244
A.6	Multimedia	244
A.7	CSS3	245
A.8	Clientseitige Speicherung	247
A.9	Zusätzliche APIs	247
B	jQuery-Einführung	249
B.1	jQuery laden	249
B.2	jQuery-Grundlagen	250
B.3	Methoden zum Verändern von Inhalten	251
B.4	Elemente erstellen	254
B.5	Events	254
B.6	Die Funktion document.ready	255
C	Audio und Video kodieren	257
C.1	Audio kodieren.	257
C.2	Video für das Web kodieren	258
D	Ressourcen	259
D.1	Ressourcen im Web	259
E	Literaturverzeichnis	263
	Index	265